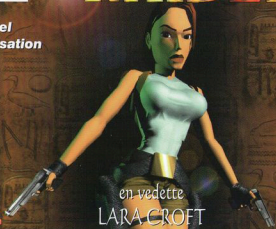




TOMB RAIDER

PAL

*Manuel
d'utilisation*



en vedette
LARA CROFT

CORE

EIDOS

PlayStation™

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Avertissement sur l'épilepsie

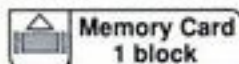
A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

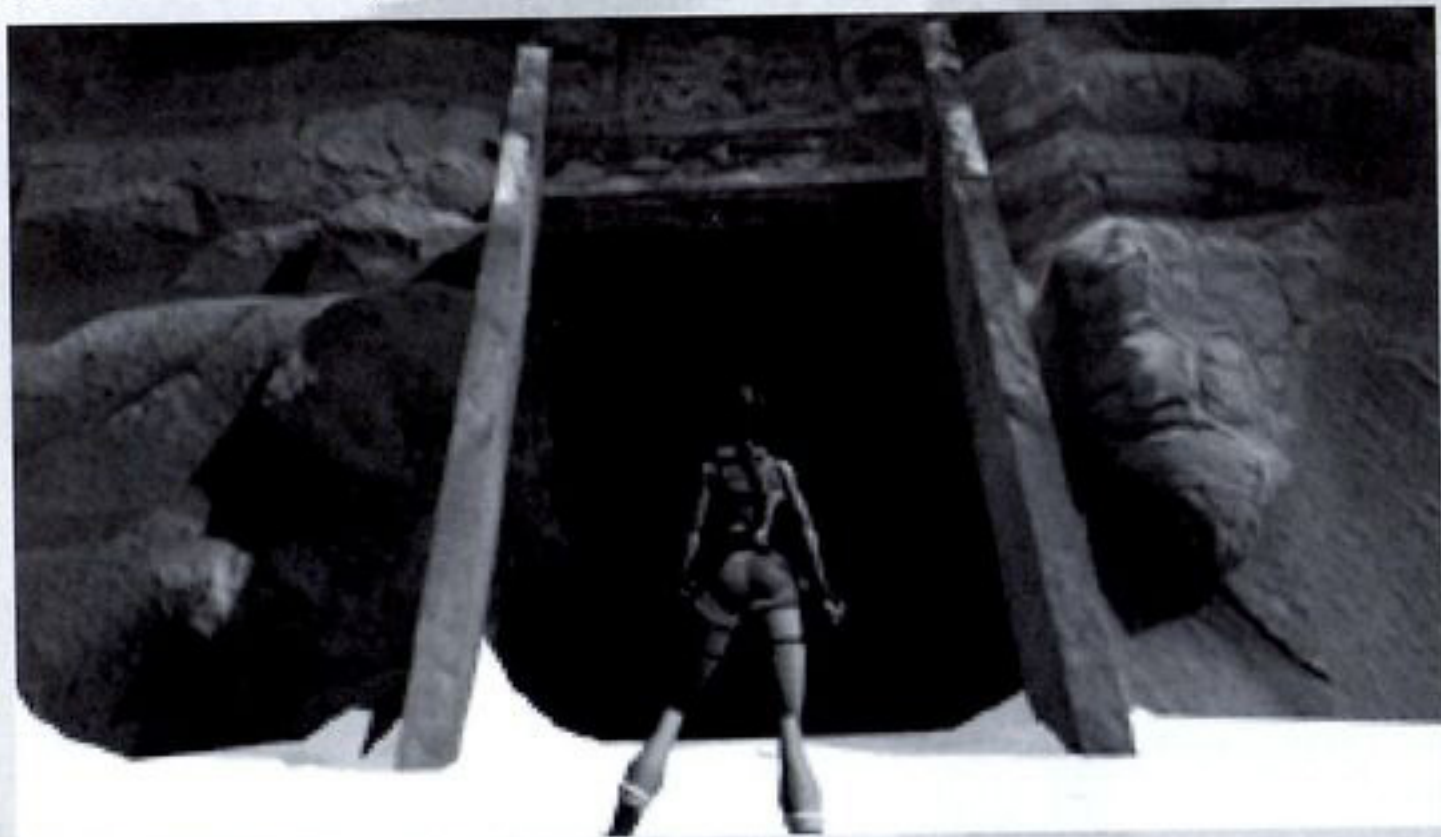
™ & © 1996 Core Design Limited. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par Core Design Limited. Développé par Core Design Limited.



SLES-00485

INTRODUCTION





Lara Croft, fille de Lord Henshingly Croft, a grandi dans un milieu aristocratique. A la fin de ses études, à l'âge de 21 ans, elle se marie avec un riche héritier. Son destin semble tout tracé, jusqu'au jour fatidique où son avion s'écrase au fin fond des montagnes himalayennes. Lara est la seule survivante de ce terrible accident. Elle doit alors affronter les dangers et les pièges d'un monde dont en fait, elle ne connaît rien. Elle erre pendant deux semaines entières avant de rejoindre la civilisation, en l'occurrence un petit village nommé Tokakeriby. Cette expérience va entièrement bouleverser le cours de sa vie. Elle réalise qu'elle ne supporte plus le monde étriqué et coincé de la haute société britannique. Elle découvre qu'elle est faite pour parcourir le monde en solitaire. Elle va alors consacrer huit longues années au voyage. Huit années qui lui en apprendront long sur les civilisations antiques du monde entier. Ses parents ne tarderont pas à déshériter cette fille qu'ils ne reconnaissent plus et qui dilapide leur argent. Elle se met alors à écrire les récits de ses voyages pour financer les suivants. Après avoir découvert de nombreux trésors archéologiques, elle devient même célèbre grâce à ses guides de voyages et à ses récits.



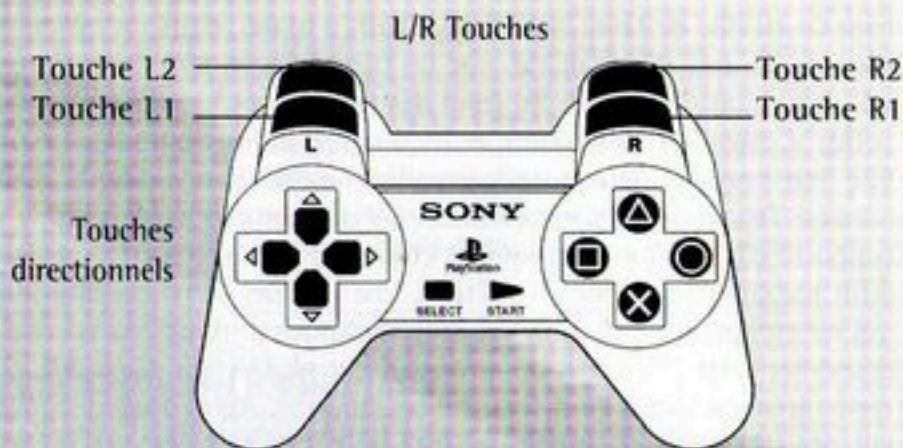
COMMANDES DU JEU

Touches directionnels

Haut	Courir en avant
Bas	Sauter en arrière
Droite	Tourner à droite
Gauche	Tourner à gauche

	Touche	Action
	Touche	Sauter
	Touche	Sortir une arme
	Touche	Roulade

Touche L1	Regarder
Touche L2	Pas latéral gauche
Touche R1	Marcher
Touche R2	Pas latéral droit
Touche START	Pause / Reprise.
Touche SELECT	Affiche les anneaux de menus



COMMANDES DES ANNEAUX DE MENUS

Utilisez les touches directionnelles Haut et Bas et la touche Croix pour faire défiler les menus. Les touches START et Croix vous permettent aussi de quitter les séquences FMV.

Appuyez sur les touches directionnelles Droite et Gauche pour faire défiler les diverses options.

Pour retourner au Menu titres lorsque vous êtes dans les écrans de menus, vous pouvez appuyer sur la touche Carré jusqu'à ce qu'il s'affiche.

DÉMARRAGE DU JEU

Il est recommandé de ne pas ajouter ni retirer de périphériques ou de Cartes mémoires lorsque votre PlayStation est allumée.

Après une courte séquence FMV, vous découvrirez l'écran de Menu (Passeport).

Le passeport - Menu principal

Grâce au passeport, vous pourrez démarrer une nouvelle partie, charger une partie déjà sauvegardée ou quitter le jeu.

Appuyez sur la touche Action (Croix) pour ouvrir le passeport.

Utilisez les touches directionnelles Gauche et Droite pour feuilleter le passeport.

Sur la première page, vous pourrez choisir et charger une partie sauvegardée au préalable.

Les pages suivantes vous permettront de commencer une nouvelle partie.

Le polaroid - La Demeure de Lara.

Sélectionnez le polaroid pour accéder au niveau d'entraînement physique interactif. Lara vous expliquera le fonctionnement des commandes.

Pour sortir de la salle de gym, appuyez sur Select et utilisez les options de sortie dans le passeport.

Les Lunettes de Soleil

Grâce aux Lunettes de Soleil, vous pourrez centrer l'image sur votre écran de télévision.

Utilisez les touches directionnelles puis appuyez sur la touche Croix pour valider.

La chaîne stéréo - Effets sonores et musique

Appuyez sur la touche Action sur la chaîne stéréo. Vous verrez s'afficher deux curseurs, celui du bas sert à régler le volume des effets sonores, celui du haut à régler le volume de la musique.

Appuyez sur les touches directionnelles Haut et Bas pour choisir entre les deux curseurs.

Actionnez les touches directionnelles Droite et Gauche pour ajuster le volume.

Manette PSX - Configuration des commandes

Appuyez sur les touches Droite et Gauche du pavé directionnel pour faire défiler les diverses options de configurations. Appuyez ensuite sur la touche Action (Croix) pour valider.

ACTIONS

Déplacement

Courir

Appuyez sur la touche directionnelle Haut pour faire courir Lara.

Appuyez sur la touche directionnelle Bas pour faire sauter Lara en arrière.

Appuyez sur les touches directionnelles Gauche et Droite pour faire tourner Lara dans ces directions respectives.

Marcher

En appuyant sur la touche R1 tout en actionnant les touches directionnelles, vous ferez avancer ou reculer Lara. Tant que la touche Marcher (R1) reste enfoncée, Lara ne peut tomber d'aucun gouffre. Si vous approchez d'un précipice, Lara s'arrêtera automatiquement.

Pas latéraux

Les touches Pas latéral gauche (L2) et Pas latéral droit (R2) auront exactement l'effet que vous pouvez imaginer.

Roulade

Lorsqu'elle fait une roulade (bouton cercle), Lara plonge en avant et se retrouve ensuite face à la direction opposée.

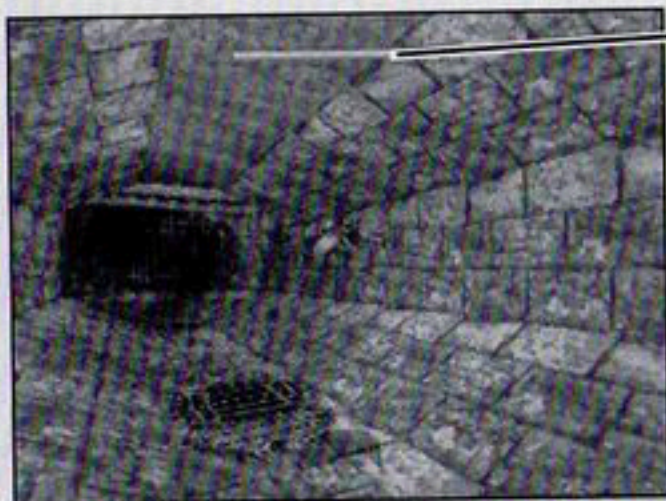
Saut

Lara peut sauter dans n'importe quelle direction pour échapper à ses ennemis.

Appuyez sur la touche Saut (Carré) pour que Lara effectue un saut vertical.

Si vous appuyez sur n'importe quelle touche directionnelle juste après avoir actionné la touche Carré, Lara sautera dans cette direction.

Nager



Plus vous restez sous l'eau, plus la barre bleue diminue. Si la barre bleue disparaît entièrement, une deuxième barre de santé marron apparaîtra. Si vous ne remontez pas à la surface avant qu'elle ne disparaisse, Lara se noiera.

Sous l'eau

Lara adore faire une petite brasse sous l'eau dès qu'elle en a l'occasion. Elle est capable de retenir son souffle pendant environ deux minutes. Si elle reste plus longtemps, elle se noie.

Appuyez sur les touches directionnelles Haut, Bas, Gauche et Droite pour orienter Lara. Appuyez sur la touche Saut (Carré) pour la faire nager.

Sous l'eau, Lara peut actionner des leviers et ramasser des objets. Faites approcher Lara au maximum, puis appuyez sur la touche Action (Croix).

Nager en surface

Appuyez sur les touches directionnelles Droite et Gauche pour la faire tourner, et sur les touches avant et arrière pour la faire nager dans ces directions. Vous pouvez également utiliser les mêmes touches Pas latéraux (L2 et R2) pour que Lara nage vers la droite et la gauche.

Appuyez sur la touche Saut (Carré), pour que Lara plonge à nouveau. Pour la faire sortir de l'eau, utilisez la touche Action (Croix) lorsqu'elle est près du bord.

Attaques



Lara démarre le jeu avec deux pistolets. Elle pourra en collecter d'autres par la suite.

Tirer

Appuyez sur la touche Triangle pour que Lara dégaine ses armes.

Lorsque Lara aperçoit quelque chose de louche, elle pointera son arme dans cette direction.

S'il y a plusieurs ennemis, Lara essaiera plusieurs cibles et choisira la meilleure.

En appuyant sur la touche Action (Croix) pendant que Lara a quelque chose dans sa ligne de tir, vous assignerez définitivement une cible à Lara. Tant que vous maintiendrez la touche Action (Croix) enfoncée, la cible choisie sera définitive, que Lara verrouille la cible ou non.

Tant que la touche Action (Croix) est enfoncée, Lara ne visera que la cible courante et ignorera totalement tous les autres ennemis. Si Lara perd l'ennemi de vue, elle déverrouillera la cible, mais cet adversaire restera la cible sélectionnée.

La caméra restera pour sa part fixée sur la cible choisie même si Lara la perd de vue. Ainsi, vous pourrez continuer de la voir.

Pour que Lara continue de tirer sur la cible courante après qu'elle a déverrouillé, il vous suffit de lui indiquer la bonne direction et c'est dans la poche.

Si vous voulez tirer sur un autre adversaire, vous n'aurez qu'à lâcher la touche Action (Croix). Lara choisira alors une nouvelle cible.

Tant que Lara a ses armes en main, elle ne peut faire aucun autre mouvement qui exige qu'elle les utilise. Ces mouvements sont les suivants :

Sauter

Si Lara se trouve face à un obstacle qu'elle ne peut escalader, appuyez sur avant et la touche Action (Croix), et elle sautera dessus.

S'agripper

Si Lara est proche d'un rebord au moment où elle saute, maintenez la touche Action (Croix) enfoncée pour qu'elle s'y agrippe.

Appuyez alors sur les touches directionnelles Gauche et Droite pour que Lara se déplace latéralement.

Utilisez enfin sur la touche directionnelle Haut lorsque vous voulez que Lara monte sur le bord.

Si vous lâchez la touche Action (Croix), Lara se laissera tomber.

Ramasser des objets

Lara a la possibilité de ramasser et de conserver des objets dans son inventaire.

Pour cela, faites en sorte de placer Lara juste devant l'objet.

Appuyez sur la touche Action (Croix) pour qu'elle le ramasse.

Actionner les interrupteurs

Placez Lara devant l'interrupteur.

Appuyez sur la Touche Action (Croix) et elle l'actionnera.

Utiliser des clés ou d'autres objets pour résoudre une énigme

Placez Lara devant le réceptacle de l'objet.

Appuyez sur la touche Action (Croix) pour appeler l'anneau d'objets. En appuyant sur les touches directionnelles Gauche ou Droite, vous pourrez sélectionner l'objet que vous voulez essayer. Appuyez à nouveau sur la touche Action (Croix) pour procéder à l'essai.

Tirer/Pousser des objets

Lara est capable de déplacer certains blocs qui lui permettront d'atteindre des points plus élevés.

Placez la devant le bloc et maintenez la touche Action (Croix) enfoncée pour que Lara se mette en position. Une fois qu'elle est prête, appuyez sur la touche arrière pour tirer l'objet, sur la touche avant pour le pousser. Si vous ne souhaitez plus déplacer l'objet, il vous suffit de lâcher la touche Action (Croix).

Regarder autour de vous

Lorsque vous appuyez sur la touche Regarder (L1), la caméra revient exactement derrière Lara, quelle que soit sa position au départ. Lorsque la touche L1 est enfoncée, utilisez les touches directionnelles pour que Lara regarde autour d'elle. La prise de vue reviendra à la normale dès que vous lâcherez la touche. (Un conseil : si vous avez du mal à mettre Lara en position avant un saut, essayez donc d'appuyer sur la touche Regarder (L1), vous verrez ainsi de quel côté elle regarde).

ANNEAUX DE MENUS

En cours de partie, appuyez sur la touche SELECT pour appeler les anneaux de menus.

Appuyez sur les touches directionnelles Gauche et Droite pour faire tourner l'anneau de menu.

Appuyez sur la touche Action (Croix) pour utiliser ou sélectionner l'objet le plus proche.

Appuyez sur les touches directionnelles Haut et Bas pour choisir entre les anneaux d'Inventaire, d'Objets ou d'Options.

(Voir les sections correspondant à ces anneaux pour obtenir des détails concernant leurs options respectives).

Appuyez sur les touches Triangle ou Circle pour deselectionner un objet, appuyez sur SELECT à nouveau pour sortir.

Anneau d'inventaire

Compas

Sélectionner le Compas pour afficher la direction dans laquelle vous vous dirigés.

Armes

Les pistolets par défaut sont sélectionnés et prêts à l'emploi. Pour utiliser les armes supplémentaires que vous aurez collectées, sélectionnez les, puis appuyez sur la touche Action (Croix). C'est également dans cette section que vous pourrez vérifier combien de munitions il vous reste.

Petit Médi Pack

Grâce au petit médi pack(une fois ramassé), Lara retrouvera la moitié de ses points de santé.

Grand Médi Pack

Grâce au grand médi pack (une fois récupéré), Lara retrouvera tous ses points de santé.

Anneau d'objets

Au cours du jeu, Lara trouvera des objets qui pourront lui être utile pour résoudre des énigmes. Si elle les ramasse, ils seront stockés dans cet anneau.

Anneau d'options

Passeport

Dans cet écran, vous pourrez choisir de Recommencer (le niveau) ou de Revenir à l'écran titre.

Les Lunettes de Soleil Et Chaîne stéréo

Ces deux éléments sont décrits plus en détails dans la section Démarrage du jeu.

SAUVER UNE PARTIE

Assurez-vous qu'il y a suffisamment d'emplacements libres sur votre Carte mémoire avant de commencer à jouer.

Attention : si vous ne possédez pas de carte mémoire, vous ne pourrez pas sauvegarder le jeu.

Pour sauver une partie en cours, à l'endroit où vous êtes, ramassez le symbole de sauvegarde, un diamant en rotation. A la fin de chaque niveau, on vous demandera si vous souhaitez sauvegarder la partie à ce point. Si vous acceptez et que vous aviez déjà sauvegardé la partie en cours de niveau, cette sauvegarde sera écrasée. Tous les niveaux terminés seront enregistrés et pourront être chargés par la suite.

Toutes les caractéristiques de la partie seront sauvegardées en même temps que la partie elle-même.

CHARGER UNE PARTIE

Pour charger une partie sauvegardée au préalable, allez dans l'anneau de menu, sélectionnez le passeport puis choisissez la partie que vous voulez charger. Vous trouverez une description plus détaillée des fonctions du passeport dans le paragraphe passeport consacré au démarrage du jeu.

ECRAN DE STATISTIQUES

A l'issue de chaque niveau, vous verrez s'afficher un écran de statistiques qui vous permettra d'évaluer votre performance.

Chaque fois que vous réussirez à terminer un niveau, vous retrouverez la totalité de vos points de santé.

Si vous mourez en cours de partie, vous verrez s'afficher le passeport. Vous pourrez ainsi choisir de Charger (un jeu sauvegardé), de Recommencer (le niveau) ou de Revenir à l'écran titres.

CRÉDITS

Programmeurs	Jason Gosling Paul Douglas Gavin Rummery
Conception graphique	Toby Gard Heather Gibson Neal Boyd
Programmation additionnelle	Derek Leigh-Gilchrist Andrew Howe Mansoor Nusrat
Conception additionnelle	Lee Pullen Peter Barnard Stuart Atkinson Dave Pate
Musique	Nathan McCree
Effets sonores	Martin Iveson
Conception originale	Toby Gard
Producteur exécutif	Jeremy H. Smith

GARANTIE LIMITÉE

Core Design Limited se réserve le droit d'apporter des changements au produit décrit dans ce manuel, à tout moment et sans préavis. Core Design Limited ne fait aucune garantie expresse ou implicite quant à ce produit fabriqué, sa qualité, sa qualité marchande ou son adaptation à un usage particulier. Si le produit lui-même (c.à.d. pas le programme logiciel, qui est fourni "tel quel") se révélait défectueux au cours de la période de garantie limitée de 90 jours, veuillez le retourner dans son état initial au lieu d'achat. Une preuve de l'achat est nécessaire pour valider la garantie de 90 jours.

CETTE GARANTIE LIMITEE N'AFECTE PAS VOS DROITS STATUTAIRES.

Distribué par Eidos Interactive France
6, boulevard du Général Leclerc - 92115 Clichy France

Pour plus d'informations sur nos produits, ou si vous rencontrez des problèmes avec ce logiciel, appelez le (1) 41 06 96 70 ou tapez 3615 USGOLD.

Tomb Raider © & ™ 1996 Core Design Ltd. Tous droits réservés.

ATTENTION

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation™ Hardware Support.

Veillez appeler notre service clientèle a ces numeros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation™.

Bei allen Fragen rund um die PlayStation™, kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

Chiamare questi numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation™.

Por favour, liama a los siguientes numeros de nuestro Servicio de Atencion ai Cliente si denes problemas con cuaiquer producto de hardware relacionado con la PlayStation™.


This product is exempt from classification under U.K. Law in accordance with the Video Standards Council Code of Practice. It is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated

Customer Service Numbers**Games Hotlines**

• Australia	02 611 4574	
• Austria	0222 61051 111	
• Belgium	025 020 593	
• Denmark	31 23 24 04	
• France	01 30 89 15 15	
• Germany	069 66 54 33 00	
• Greece	(0030-1) 6877701	
• Ireland	+44 (0) 990 333 555	
• Italy	06 33018241	
• Netherlands	049 562 46 47	
• New Zealand	09 479 7459	
• Norway	66 90 43 10	
• Portugal	(01) 354 02 30	
• Spain	902 102102	
• Sweden	(+46) 08 510 100 50	
• Switzerland	052 243 0 555	
• UK	0990 99 88 77	0839 994446

Tomb Raider © and TM 1998 Core Design Limited
© & © 1999 Eidos Interactive Limited. All Rights Reserved

SLES-00485

 and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



EIDOS